



### **4.3. Cụm 2: Gian hàng trò chơi**

- Đối tượng: Phù hợp với các thành viên trên 08 tuổi.
- Thời gian: 8g00 - 10g00.
- Nội dung: Gồm các trò chơi: Angry bird, chạy đua chân vịt, bắn súng, Polo cưỡi hươu, cưỡi chổi khổng lồ.
- Phần thưởng: Người chơi tích lũy điểm để đổi quà sau khi kết thúc ngày hội.
- Đơn vị phụ trách: Ban Tổ chức phối hợp Công ty Xông pha.

### **4.4. Cụm 3: Trò chơi thiếu nhi**

- Đối tượng: Phù hợp với các em thiếu thi từ 08 tuổi trở xuống.
- Thời gian: 8g00 - 11g30.
- Nội dung: Gồm các trò chơi: bong bóng nghệ thuật, chong chóng, chim Hạc giấy, tô tượng, tranh cát, câu cá, trang trí mặt nạ, hóa trang thành nhân vật hoạt hình yêu thích.
- Phần thưởng: Các em tích lũy điểm để đổi quà sau khi kết thúc ngày hội.
- Đơn vị phụ trách: Ban Tổ chức phối hợp Công ty Xông pha.

### **4.5. Cụm 4: Gian hàng cafe sách, quà lưu niệm**

- Đối tượng: Toàn thể thành viên tham gia ngày hội.
- Thời gian: 7g30 - 11g30
- Nội dung: Giới thiệu nhiều thể loại sách khác nhau với giá ưu đãi, và các sản phẩm quà tặng lưu niệm thương hiệu UEH. Thu nhập từ hoạt động này sẽ được chuyển vào Quỹ học bổng UEH nhằm hỗ trợ các sinh viên có hoàn cảnh khó khăn.
- Đơn vị phụ trách: Ban Tổ chức phối hợp Saigon Books và Trung tâm Hỗ trợ sinh viên UEH.

### **4.6. Cụm 5: Chụp hình lưu niệm**

- Đối tượng: Toàn thể thành viên tham gia ngày hội.
- Thời gian: 7g30 - 11g30.
- Nội dung: Các khu vực chụp hình được thiết kế mang màu sắc riêng của ngày hội, để UEHers cùng gia đình lưu lại những khoảnh khắc đẹp nhân kỷ niệm 40 năm thành lập UEH.
- Đơn vị phụ trách: Ban Tổ chức.

### **4.7. Cụm 6: Trò chơi vận động<sup>2</sup>**

- Đối tượng: Viên chức, người lao động và Thầy/Cô hưu trí của UEH.
- Thời gian: 09g00 - 11g00.
- Nội dung: Các trò chơi vận động dành cho tập thể đơn vị đã đăng ký.
- Tổ chức thực hiện: Đơn vị (có thể liên kết nhiều đơn vị) đăng ký tham gia theo đội, bốc thăm và công bố lịch thi đấu trước khi diễn ra ngày hội.
- Phần thưởng: Giải thưởng cho mỗi trò chơi vận động gồm:
  - + 01 giải Nhất: 1.000.000 đồng;
  - + 01 giải Nhì: 800.000 đồng;
  - + 01 giải Ba: 600.000 đồng.
- Đơn vị phụ trách: Ban Tổ chức phối hợp Ban Giáo dục thể chất.

---

<sup>2</sup> Các đơn vị tham gia trò chơi vận động sẽ được tính điểm cộng thi đua của Công đoàn đơn vị cuối năm.

(Xem chi tiết tại Phụ lục II)

#### 4.8. Cụm 7: Hoạt động tại sân khấu trung tâm

- Đối tượng: Toàn thể thành viên tham gia ngày hội.
- Thời gian: 11g30 - 14g00.
- Nội dung:
  - Chủ tịch Hội đồng trường phát biểu tổng kết ngày hội;
  - Văn nghệ giao lưu;
  - Công bố và trao thưởng các Kỷ lục vui của ngày hội;
  - Công bố mức đóng góp vào Quỹ học bổng UEH từ các hoạt động;
  - Trao giải: Gian hàng ẩm thực, trò chơi vận động;
  - Bốc thăm may mắn;
  - Tiệc trưa.

#### 5. Tiến độ thực hiện

- ♦ Từ ngày 23/8/2016 - 28/8/2016: Tổ Công tác dự thảo kế hoạch và tiền trạm;
- ♦ Ngày 29/8/2016: Tiểu ban 6 thảo luận và thông qua;
- ♦ Từ ngày 30/8/2016 - 12/9/2016: Triển khai đến các đơn vị trực thuộc và tiếp nhận đăng ký tham gia từ đại diện đơn vị;
- ♦ Ngày 13/9/2016: Bốc thăm cho hoạt động tại cụm 1, cụm 6;
- ♦ Từ ngày 14/9/2016 - 23/9/2016: Công tác chuẩn bị;
- ♦ Ngày 24/9/2016: Diễn ra ngày hội.

Ban Tổ chức thông báo đến cá nhân, đơn vị được biết và tham gia. Thông tin trao đổi vui lòng liên hệ Tổ Công tác (Ms. Vân Kiều, email: vankieu@ueh.edu.vn, điện thoại: 08 38 229 272 ext.17, 0903 108 800).

#### Nơi nhận:

- Các đơn vị thuộc UEH;
- Đối tượng tham gia ngày hội;
- Portal UEH;
- Lưu: VT, HCTH.

**THƯỜNG TRỰC BTC - TRƯỞNG TIỂU BAN 6**



**PHÓ HIỆU TRƯỞNG**  
**PGS.TS. Nguyễn Hữu Huy Nhựt**

**Phụ lục I**  
**CỤM 1: GIAN HÀNG ẨM THỰC**

- Giao dịch dưới hình thức Phiếu ẩm thực do Ban Tổ chức phát hành;
- Mỗi gian hàng có thể liên kết nhiều đơn vị. Đơn vị/đơn vị liên kết chỉ được đăng ký tối đa 01 gian hàng;
- Mức kinh phí hỗ trợ từ Ban Tổ chức: 1.000.000đ/gian hàng;
- Vị trí các gian hàng được bốc thăm ngẫu nhiên;
- Ban Tổ chức sẽ hỗ trợ dựng khung sườn cho gian hàng, và trang bị cho mỗi gian hàng 01 chiếc bàn kích thước 100x100cm;
- Các đơn vị chủ động trang trí theo “màu cờ sắc áo” của đơn vị;
- Nội dung đánh giá cho tiêu chí hình thức (30% tổng số điểm) gồm: trang trí, vệ sinh, chất lượng phục vụ;
- Món ăn đã được chuẩn bị trước, chỉ sử dụng bếp ga mini (nếu cần).

## Phụ lục II

### CỤM 6: TRÒ CHƠI VẬN ĐỘNG

#### 1. AI NHANH HƠN?

**1.1. Số lượng:** Mỗi đội gồm 06 thành viên (03 nam, 03 nữ). Các đơn vị có thể liên kết để thành lập đội. Mỗi đơn vị hoặc đơn vị liên kết có thể đăng ký nhiều đội.

**1.2. Phương thức thi đấu**

- Các đội sẽ bốc thăm để thi đấu loại trực tiếp; đội thắng sẽ vào vòng tiếp theo.
- Mỗi đội được phát 03 lá cờ. Thành viên đầu tiên của mỗi đội cầm lá cờ của đội mình, chạy nhanh đến vạch đích, đặt vào bàn cờ; sau đó quay trở lại vạch xuất phát. Các thành viên tiếp theo lần lượt thực hiện, đội thắng cuộc là đội xếp 03 lá cờ trên 01 đường thẳng hoặc đường chéo trước.

**1.3. Chấm giải:** Căn cứ kết quả thi đấu của các đội để xác định giải.

Hình ảnh minh họa:



#### 2. QUẢ BÓNG KỶ DIỆU

**2.1. Số lượng:** Mỗi đội gồm 05 thành viên. Các đơn vị có thể liên kết để thành lập đội. Mỗi đơn vị hoặc đơn vị liên kết có thể đăng ký nhiều đội.

**2.2. Phương thức thi đấu**

- Ban Tổ chức sẽ bố trí một dãy gồm 10 chiếc ly tại vạch đích. Ly thứ nhất chứa 01 quả bóng. Thành viên đầu tiên di chuyển 01 chiếc ly chứa đầy nước từ vạch xuất phát, vượt chướng ngại vật đến vạch đích, đổ vào chiếc ly thứ nhất cho đến khi quả bóng nổi lên trên và người chơi dùng miệng thổi cho quả bóng di chuyển qua chiếc ly tiếp theo. Sau đó, người chơi quay lại vạch xuất phát trao chiếc ly dùng để chứa nước cho thành viên tiếp theo lần lượt thực hiện cho đến khi quả bóng được di chuyển đến ly cuối cùng.
- *Yêu cầu:* Trong trường hợp quả bóng bị văng ra khỏi ly trong quá trình thổi, thành viên của lượt chơi đó đổ ly nước, nhặt lên, đặt quả bóng vào ly như cũ và quay trở lại vạch xuất phát để thực hiện lại.

**2.3. Chấm giải:** Căn cứ vào thời gian hoàn thành của các đội để xác định giải.

Link minh họa:

<https://www.youtube.com/watch?v=yj139eqS2Cw&list=PL6E1400821D398CA4>

### 3. ĐỒNG TÂM HIỆP LỰC

**3.1. Số lượng:** Mỗi đội gồm 10 thành viên (05 nam, 05 nữ). Các đơn vị có thể liên kết để thành lập đội. Mỗi đơn vị hoặc đơn vị liên kết có thể đăng ký nhiều đội.

**3.2. Phương thức thi đấu:**

- Mỗi đội sẽ được cung cấp 06 chiếc vòng được đặt tại vạch xuất phát, khi có hiệu lệnh 10 thành viên của đội sẽ đứng trong 06 chiếc vòng và di chuyển về vạch đích.
- *Yêu cầu:* Khi di chuyển các thành viên phải linh hoạt lấy vòng tròn ở phía sau nối tiếp các vòng tròn phía trước để hoàn thành đoạn đường quy định. Trong trường hợp có thành viên bị ngã hoặc bước ra khỏi vòng, toàn đội sẽ quay lại vạch xuất phát để thực hiện lại.

**3.3. Chấm giải:** Căn cứ vào thời gian hoàn thành của các đội để xác định giải.

Hình ảnh minh họa:



### 4. KẾT NỐI YÊU THƯƠNG

**4.1. Số lượng dự thi:** Mỗi đội 06 thành viên (03 nam, 03 nữ). Các đơn vị có thể liên kết để thành lập đội. Mỗi đơn vị hoặc đơn vị liên kết có thể đăng ký nhiều đội.

**4.2. Phương thức thi đấu**

- Mỗi đội sẽ được cung cấp 06 đoạn ống dẫn và 01 quả bóng được đặt tại vạch xuất phát, khi có hiệu lệnh, 06 thành viên của đội liên tục kết nối các đoạn ống dẫn để di chuyển quả bóng trên đường ống về đến vạch đích.
- *Yêu cầu:* Nếu trong quá trình di chuyển mà người chơi làm rơi quả bóng thì sẽ nhặt lại quả bóng đó và quay trở về vạch xuất phát để thực hiện lại.

**4.3. Chấm giải:** Căn cứ số lượng bóng các đội di chuyển được trong vòng 5 phút để xác định giải.

Link tham khảo <https://www.youtube.com/watch?v=eUGAwuGLxz8>